

# Cicloide e braquistócrona

Nascimento, J. B.<sup>1</sup>      Gomes, S.C. L.<sup>2</sup>      Magno, C. S.<sup>3</sup>  
Moreira, A. M. S.<sup>4</sup>

Sobral Matemática  
préprints da Sobral Matemática  
no. 2015.01  
Editor Tarcisio Praciano-Pereira  
tarcisio@member.ams.org

<sup>1</sup>jbn@ufap.br

<sup>2</sup>suellem\_fisica@hotmail.com

<sup>3</sup>carolinemagno.fisica@gmail.com

<sup>4</sup>lucasmoreira@ufap.br

## Resumo

Unificação em Ciência é fazer com que conceitos de diferentes concepções se revelem, dentro de uma percepção, como integrando uma mesma abordagem. O trabalho visa mostrar um exemplo simples disto e, ao mesmo tempo, faz proposta de abordagens desses.

palavras chave: EDO, metodologia, minimização

# CICLOIDE E BRAQUISTÓCRONA

*UM EXEMPLO ELEMENTAR DE UNIFICAÇÃO*

Por

**Nascimento, J.B.**

Inst. Mat - ICEN/UFPA, jbn@ufpa.br

**Gomes, S.C. L.**

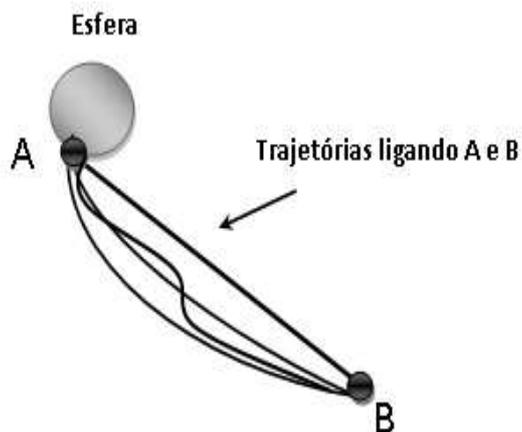
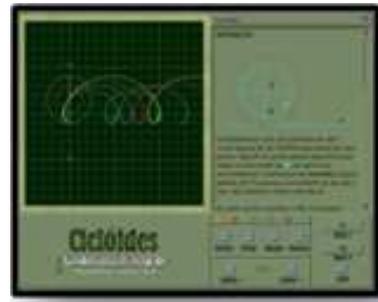
Bolsista, Labdemon/Física/ICEN/UFPA, suellem\_fisica@hotmail.com

**Magno, C. S.**

Bolsista Labdemon/Física/ICEN/UFPA, carolinemagno.fisica@gmail.com

**Moreira, A. M. S.**

Mat. 11094000701, Física/ICEN/UFPA, alan\_msantos@hotmail.com



## APRESENTAÇÃO

Ao primeiro autor foi exposto por aluno do Labdemon/UFPA dificuldades matemáticas na divulgação de experimento consistindo de aparato composto de três canaletes - uma reta e duas "tortas" - ligando dois pontos em posições defasadas tanto na horizontal quanto verticalmente e dispositivo que solta três esferas simultaneamente do ponto mais alto. E a curiosidade científica é que o mais esperado, a esfera da canaleta reta chegar primeiro ao ponto mais baixo, quiçá ainda com vantagem alongada, ficava visivelmente falsa.

Porquanto, ficando definido que chega primeiro a esfera de canaleta "torta", fica posta à possibilidade de existir curva não linear que realiza tal percurso em tempo menor de todos os caminhos possíveis ligando esses dois pontos. Isso não era nenhuma novidade, posto que, é o famoso problema da **Braquistócrona**, cujo histórico, como veremos, é um belo capítulo da Ciência. O problema que expunha o aluno referido era como argumentar, portanto, quais conteúdo aprender, e referenciar de alguma forma os que foram plateia de uma exposição deste experimento.

Após encontro casual<sup>1</sup> em que fomos verificar uma braquistócrona montada no Labdemon, estávamos de saída quando um dos participantes trouxe para o corredor uma "lata joga e volta" [em cearenês: Maria-teimosa] a qual é uma lata cilíndrica cujo eixo de rotação é um elástico preso nas tampas e tendo um parafuso preso no meio desse. Quando se joga essa para deslizar o acúmulo de energia por torção do elástico faz com que essa adquira movimento retrocedente,

Digamos agora que houvesse outra pessoa em posição afastada da nossa e perpendicular da que a lata se movia, e que, além disso, na tampa desta houvesse fixadas algumas luzes de cores e posições diferentes. O que este veria como trajetória da cada ponto luminoso é chamada genericamente de curva cicloide, a qual é outra também belíssima história da Ciência, como veremos. E caso uma luz estivesse exatamente no bordo da tampa a curva descrita seria uma **Cicloide** propriamente dita.

E a unificação que matematicamente será realizada diz que se esse observador pegasse um pedaço apropriado de uma **Cicloide**, invertendo-a e adentrasse no laboratório do qual tínhamos acabado de sair, essa curva coincidiria com o percurso realizado pela esfera que chega primeiro. Ou seja, é a **Braquistócrona**.

No que segue, visando produzir um material para atender tal demanda e servir de referência na escola, primeiro se faz um histórico e descrição como fazer uma **Braquistócrona** usando materiais bem acessíveis. Depois, em conexão como as novas tecnologias, apresentamos um programa computacional dos mais acessíveis para gerar **Cicloide** e outras curvas. Por último, apresentamos uma demonstração, próxima da que foi dada pelos pioneiros que estudaram tal problema, de que ambas, **Cicloide** e **Braquistócrona**, a menos de referencial, são as mesma curvas.

---

<sup>1</sup>Alunos desse episódio

## 1 - HISTÓRICO E MATERIAL EXPERIMENTAL ENVOLVENDO CICLOIDE E BRAQUISTÓCRONA

**Gomes, S.C. L.**

Bolsista do Labdemon, Inst. Física/ICEN/UFPA  
suellem.fisica@hotmail.com

**Magno, C. S.**

Bolsista do Labdemon, Inst. Física/ICEN/UFPA  
carolinemagno.fisica@gmail.com

A palavra braquistócrona deriva das palavras gregas **Brachistos** (que quer dizer "menor") e **Chronos** (que quer dizer "tempo") e se refere à "curva ou o caminho, que une dois pontos A e B pertencentes a um plano vertical, que toma o mínimo tempo, quando esta partícula está submetida apenas a influência da gravidade.

Vejamos um trecho de artigo no tema (g.n)

*"Em Julho de 1696, na revista Acta Eruditorum, fundada e mantida por **Gottfried Wilhelm Leibniz**, o matemático suíço **Jean Bernoulli** apresentou um problema que logo despertou o interesse de seus colegas. Tratava-se de achar qual deveria ser a forma de uma rampa para que uma partícula, deslizando por ela a partir do repouso e sob a ação da gravidade, gaste o menor tempo possível para atingir outro ponto mais baixo da trajetória. Leibniz espalhou o problema enviando-o por carta aos maiores matemáticos da época.*

*A solução foi rapidamente encontrada por vários deles, inclusive o próprio **Leibniz**, além de **Isaac Newton** e os irmãos **Jacques e Jean Bernoulli**. Todos indicaram que a curva mais rápida, ou braquistócrona deveria ser uma cicloide. A cicloide é uma curva muito interessante e já foi até chamada de Helena da Geometria, em alusão à famosa beleza que levou Tróia a seu trágico destino. No século 16, vários matemáticos, dentre eles **Galileu**, estudaram a cicloide. Que é uma curva descrita por um ponto P de uma circunferência de um círculo quando este se movimenta ao longo de uma linha reta (Fig. 1).*

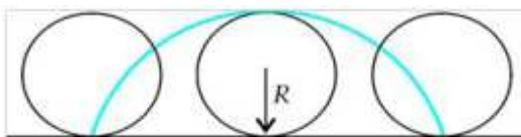


Figura 1. Traçado de uma cicloide.

Texto extraído de EXPERIÊNCIA COM A BRAQUISTÓCRONA, Graciliano da Silveira Batista, Cleuton Freire e José Evangelista Moreira, Seara da Ciência (ww.seara.ufc.br), Universidade Federal do Ceará,  
<http://www.sbfisica.org.br/fne/Vol7/Num2/v13a10.pdf>, acesso Nov/11

## PROPOSTA DIDÁTICA PARA CONFEÇÃO DA BRAQUISTÓCRONA E MONTAGEM DE UM DISPOSITIVO PARA VERIFICAR QUE A RETA NÃO É O CAMINHO MAIS RÁPIDO

<p><b>PASSO 1</b></p>  <p>Material - uma folha de isopor, 2 folhas de papel cartão (usaremos preto e vermelho), cola de isopor, tesoura, estilete, lápis, régua e duas petecas.</p>	<p><b>PASSO 2</b></p>  <p>Medir a folha de isopor pelo tamanho do papel cartão e cortá-la no mesmo tamanho.</p>	<p><b>PASSO 3</b></p>  <p>Colar o papel cartão na folha de isopor.</p>
<p><b>PASSO 4</b></p>  <p>Contar o cartão vermelhos em tiras</p>	<p><b>PASSO 5</b></p>  <p>Colar as tiras em forma de reta e braquistócrona (cicloide invertida, como veremos)</p>	<p><b>PASSO 6</b></p>  <p>A tira vertical do canto superior esquerdo deve ter o máximo de precisão, posto que, servirá para delimitar que as duas petecas, que serão simultaneamente soltas quando escoltadas nessa, partiram do mesmo nível.</p>

ESTE EXPERIMENTO DEMONSTRA QUE PARA PARTÍCULAS/PETECAS SOLTAS AO MESMO TEMPO, A DA BRAQUISTÓCRONA CHEGA PRIMEIRO NA CAIXA FINAL.

Vídeo produzido, veja em:.....

Referência específica:

- BRAQUISTÓCRONA - BIBLIOTECA DE OBJETOS MATEMÁTICOS DA UFPA, [www.youtube.com/watch?v=aYjmfX5G8o](http://www.youtube.com/watch?v=aYjmfX5G8o), acesso dez/11
- - [www.uff.br/cdme/epiciclos/epiciclos-html/epiciclos-br.html](http://www.uff.br/cdme/epiciclos/epiciclos-html/epiciclos-br.html), acesso dez/11
- [www.youtube.com/watch?v=DPaTuGtnmkM](http://www.youtube.com/watch?v=DPaTuGtnmkM), acesso dez/11
- [www.educacionplastica.net/CurCic0.htm](http://www.educacionplastica.net/CurCic0.htm), acesso dez/11
- LABDEMION, [www.cultura.ufpa.br/labdemon](http://www.cultura.ufpa.br/labdemon), acesso dez/11

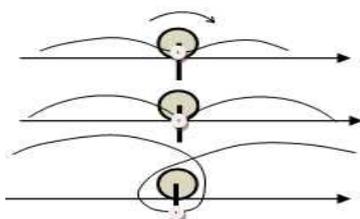
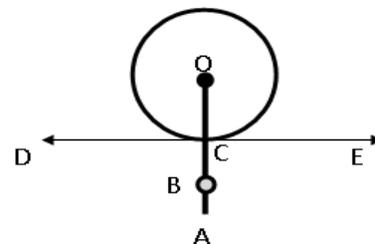
## 2 - DESCRIÇÃO DE PROGRAMA COMPUTACIONAL QUE GERA CICLOIDES E OUTRAS CURVAS

Moreira, A. M. S.

Mat. 11094000701, Inst. Física/ICEN/UFPA,

E-mail: alan\_msantos@hotmail.com

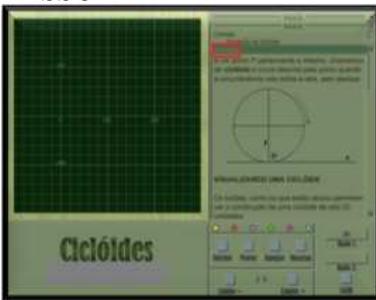
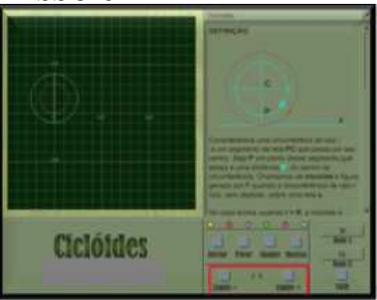
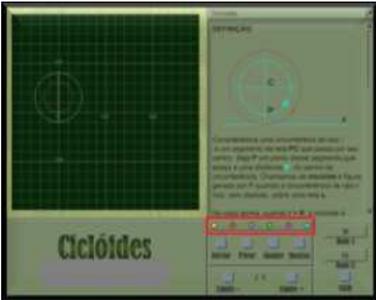
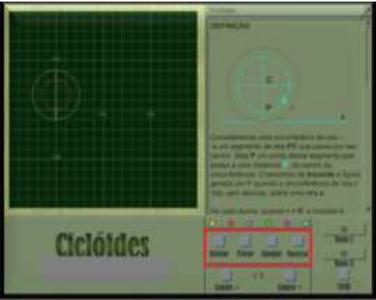
**INTRODUÇÃO** - Considere um dispositivo, figura ao lado, composto por um círculo (disco) de centro O e um segmento OA fixado no disco e B um ponto luminoso sobre OA que pode ser fixo ou móvel. Quando o conjunto disco/segmento é colocado em movimento ao longo da reta DE o ponto B descreve uma curva.

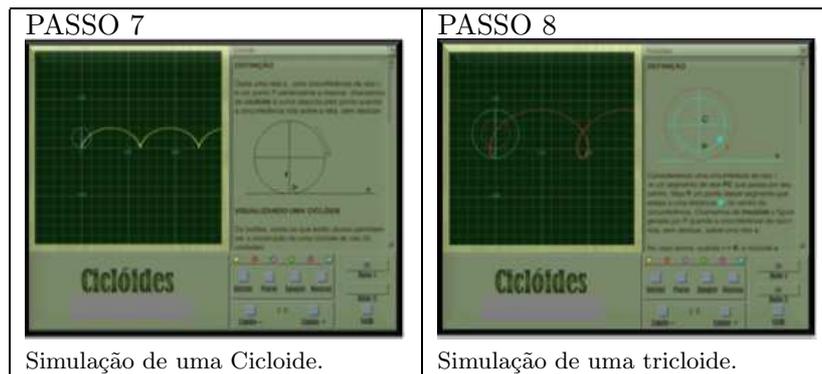


No que segue, B é fixo e o conjunto se move ao longo da reta com velocidade constante, portanto sem deslizamento ou atrito. Caso, B esteja fixo na interseção do círculo com a reta, ponto C, a curva descrita é chamada de Cicloide e se estiver entre C e A é chamada de Tricloide

**O PROGRAMA** - pode ser baixado em [www.cienciamao.usp.br/tudo/exibir.php?midia=tex&cod=\\_cicloides](http://www.cienciamao.usp.br/tudo/exibir.php?midia=tex&cod=_cicloides), acesso jan/11, O programa não precisa ser instalado, é só baixar e usar, desde que tenha no computador instalado o Macromedia Flash Player, o qual pode ser baixado gratuitamente em qualquer site de download.

### COMO USAR ESSE PROGRAMA NOS CASOS CITADOS

<p><b>PASSO 1</b></p>  <p>Click na aba índice e escolha a opção tricloides ou cicloide.</p>	<p><b>PASSO 2</b></p>  <p>Click dentro da caixa raio 1 e digite 30 e na caixa raio 2 digite 50. OBS: O raio 1 é o raio do círculo interno e o raio 2 do círculo externo.</p>	<p><b>PASSO 3</b></p>  <p>Na caixa limite pode ser configurado quantas voltas o círculo interno vai dar, nesta simulação <math>2\pi</math></p>
<p><b>PASSO 4</b></p>  <p>Nesta caixa pode ser configurada a cor da cicloide ou tricloide dependendo da simulação, basta clicar em uma das cores</p>	<p><b>PASSO 5</b></p>  <p>Nesta caixa estão os botões para realizar a simulação.</p>	<p><b>PASSO 6</b></p>  <p>Após as configurações anteriores click em iniciar para começar a simulação</p>



Após todos os passos de configuração e iniciar o simulador, o programa demonstra a trajetória de uma cicloide ou tricicloide a opção no início das configurações.

#### Referências

- EXPERIMENTOTECA-LUDOTECA, IF/USP/ Departamento de Física Aplicada, [www.ludoteca.if.usp.br/index.php](http://www.ludoteca.if.usp.br/index.php), acesso jan/12

- A MAGIA DA CURVA CICLÓIDE, Veja, J. O. e Sassine, A. Ed. Scortecci, 2011, [www.scortecci.com.br/lermais\\_materias.php?cd\\_materias=7076&friurl=-:A-MAGIA-DA-CURVA - CICLOIDE-Jose-Oscar-Vega-Andre-Sassine-](http://www.scortecci.com.br/lermais_materias.php?cd_materias=7076&friurl=-:A-MAGIA-DA-CURVA-CICLOIDE-Jose-Oscar-Vega-Andre-Sassine-;), acesso jan/12

### 3 - FORMALIZAÇÕES VIA CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL

Nascimento, J.B.

Inst. Mat - ICEN/UFPA, jbn@ufpa.br

#### MOVIMENTO EM QUEDA LIVRE DE GALILEU

- No caso de **Movimento com Velocidade Inicial**  $v_0$  e **Aceleração Constante**  $a$ , a **Velocidade** após decorrido um **Tempo**  $t$  é dada por:  $V = V_0 + a \times t$ . E o **Espaço Percorrido** nesse mesmo tempo  $\Delta S$  é dado pela área do trapézio indicado na fig. 1. Portanto, se a **Posição Inicial** é  $S_0$ , a **Posição** correspondente ao tempo  $t$  é:  $S = S_0 + \Delta S = S_0 + \frac{(V + V_0) \times t}{2}$

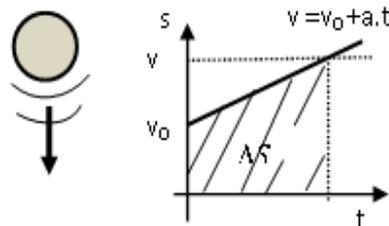


Fig. 1

No caso de queda livre  $S_0 = V_0 = 0$  e  $a = g =$  **Aceleração da Gravidade**, suposta **Constante**, temos:  $V = g \times t$  e  $S = \frac{V \times t}{2} = \frac{V^2}{2g} \therefore V = \sqrt{gS}$

**CÁLCULO DAS VARIAÇÕES - MÁXIMO E MÍNIMO** - Um registro histórico é o seguinte trecho de **Eneida** do Poeta Virgílio ( 70 a.C. - 19 a.C.):

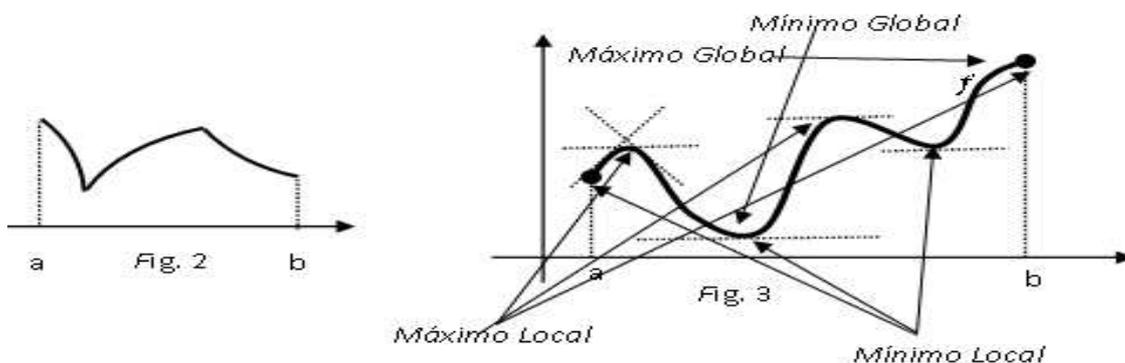
*“Uma mulher é o chefe da expedição. Chegados ao local onde verás agora enormes muralhas e a imponente cidadela de Cartago, compraram todo o terreno que um coro de touro podia cercar.”*

Pois, nesse feito foi exigido conhecimento matemático tanto para fazer com esse couro a maior tira quanto para depois cercar com essa o maior terreno possível. Isto é parte de uma classe de problemas matemáticos, Isoperimétricos, e base de uma área da matemática, **Cálculo das Variações**, e da qual faremos uma explanação das mais básicas.

**Definição** - Dada uma função de variável real com valores reais  $f : D_C \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$ , um ponto  $x_0 \in D_f$  é Ponto de **Máximo** quando  $f(x_0) \geq f(x), \forall x \in D_f$ , caso em  $f(x_0)$  é dito **Valor de Máximo** da  $f$ . Analogamente, define-se **Ponto** e **Valor de Mínimo**. Nesses casos são ditos ainda **Máximo** e **Mínimo Global**, por envolver todo o do domínio. E esses mesmos conceitos têm as suas versões locais. Isto é, ao invés de determiná-lo em todo o domínio, considera isso numa vizinhança deste. Ou seja, por exemplo, um ponto pode ser **Máximo Local** por ser onde a função assume o maior valor relativo aos pontos próximos.

Um método para detectá-los, Máximos e Mínimos, é determinar as regiões em que a função cresce e decresce. Por exemplo, se antes de um ponto a função cresce e depois decresce, sendo contínua, estamos ante um Máximo Local, o qual, dependendo de outras informações, poderá se revelar Máximo Global. E há técnicas para estudar máximos e mínimos apenas supondo contínua, fig.2, e um resultado geral é o seguinte:

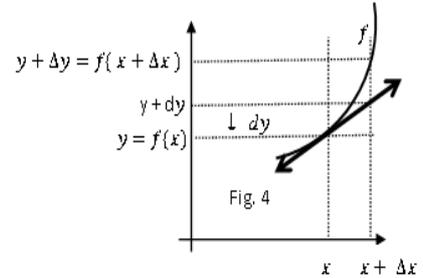
**Teorema:** *Seja  $f$  uma função de variável real com valores reais e contínua. Se o seu domínio for um Conjunto Compacto (Fechado e Limitado no sentido Topológico), então possui ponto de Máximo e Mínimo.*



No caso de função real com valores reais,  $f : D(f) \in \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$  e **Derivável**, i.e., existe  $f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$ ,  $\forall x \in D_f$ , o que implica ser contínua, o fato da derivada ser **Positiva**,  $f'(x) > 0$ , numa região do domínio decorre ser a função **Crescente** e **Negativa**,  $f'(x) < 0$ , que é **Decrescente**. Isso já induz, como é verdadeiro, que num ponto  $x(i)$  de **Máximo** ou **Mínimo Local** interno do domínio, sendo a função derivável,  $f'(x_i) = 0$ .

**DIFERENCIAL** - Dada uma função  $y = f(x)$ , temos que  $\Delta f = \Delta y = f(x + \Delta x) - f(x)$ , e a **Diferencial** da f,  $df = dy$ , é a aproximação linear de  $\Delta f$ , i.e.,  $df = dy = f'(x)\Delta x = f'(x)dx$ .

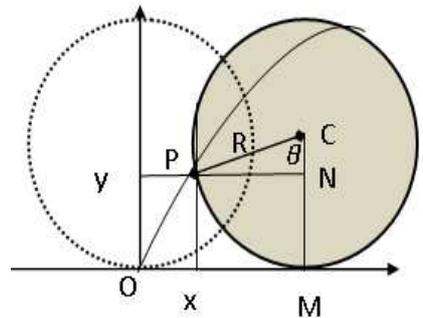
No caso, por exemplo, em que a função é de duas variáveis,  $f(x, y)$ ,  $df = \frac{\partial f}{\partial x}dx + \frac{\partial f}{\partial y}dy$ .



Em particular, se  $f(x, y) = g(x) + h(y)$ , então  $df = g'(x)dx + h'(y)dy$ . E a **Teoria de Máximo e Mínimo**, quando aplicada no caso diferenciável, indica que em tais pontos de região aberta do domínio deve ocorrer que  $df = 0$ . Para maiores detalhes em Cálculos das Variações recomendamos as referências [2], [9] [13].

### A EQUAÇÃO DIFERENCIAL ORDINÁRIA (E.D.O) DA CICLOIDE

Seja  $P = (x, y)$  um ponto da cicloide e, Fig. 5,  $\widehat{PCM} = \theta$  que ajuda na descrição da sua trajetória. Nisso temos:  $\overline{CN} = R \cos(\theta)$ ,  $\overline{PN} = R \sin(\theta)$  e o arco mede  $\widehat{PM} = \overline{OM} = R\theta$ . Por isso,  $y = \overline{CM} - \overline{CN} = R - R\cos(\theta) = R(1 - \cos(\theta))$  e  $x = \overline{OM} - \overline{PN} = R - R \sin(\theta) = R(1 - \sin(\theta))$



Pela **Regra da Cadeia**,  $\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{d\theta} \cdot \frac{d\theta}{dx} = R\sin(\theta) \cdot \frac{1}{R(1 - \cos(\theta))} = \frac{\sin(\theta)}{1 - \cos(\theta)}$ .

E  $(\frac{dy}{dx})^2 = \frac{\sin^2(\theta)}{(1 - \cos(\theta))^2} = \frac{1 - \cos^2(\theta)}{(1 - \cos(\theta))^2} = \frac{1 - (1 - \frac{y}{R})^2}{(\frac{y}{R})^2} = \frac{2R - y}{y}$  em tudo supõe-se que  $1 - \cos(\theta) \neq 0 \therefore \theta \neq 2k\pi, \forall k \in \mathbb{Z}$

Logo, escolhendo um raio adequado, a cicloide é solução da Equação Diferencial Ordinária (EDO)

$$\boxed{\left(\frac{dy}{dx}\right)^2 = \frac{\alpha - y}{y}, \forall \alpha, y > 0}$$

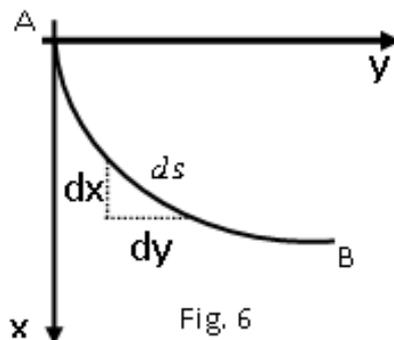
## A EQUAÇÃO DIFERENCIAL ORDINÁRIA DA BRAQUISTÓCRONA

Vamos deduzir essa seguindo o exposto em [ 1], pág. 545 - 547, a qual é apontamento histórico da resolução dada por um dos **Bernoullis, Jacques I**(1654 - 1705). Lembrando que esse faz dentro de duas premissas:

A - Trata-se de encontrar a menor curva com tempo de queda entre duas posições;

B - Se a propriedade vale para toda curva, necessariamente vale para cada pedaço desta, mesmo que apenas infinitesimal.

Apenas para efeito histórico, esse inverte os eixos, portanto, Fig. 6, o sentido positivo é de A para B. E do ponto de vista de queda livre temos em cada instante que  $\frac{ds}{dt} = v = \sqrt{2gx} \therefore dt = \frac{ds}{\sqrt{2gx}}$ . Isso significa que o tempo é calculável, conforme intervalo especificado, por  $t = \int \frac{ds}{\sqrt{2gx}} = \frac{1}{\sqrt{2g}} \int \frac{ds}{\sqrt{x}}$  (1) e desde que a gravidade  $g$  é suposta constante, esse fator constante não precisa aparecer em todos os cálculo, apenas fazendo ajuste, quando necessário, multiplicado por este.



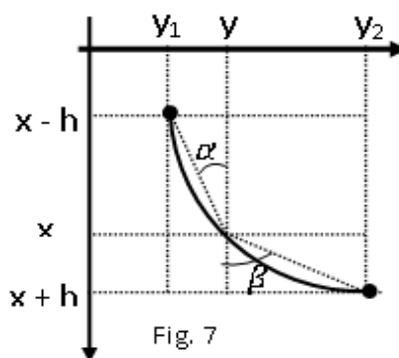
$$\text{Note que } \overline{ds}^2 = \overline{dx}^2 + \overline{dy}^2 = \overline{dx}^2 (1 + (\frac{dy}{dx})^2) = \overline{dx}^2 (1 + (y')^2) \therefore ds = \sqrt{1 + (y')^2} dx \quad (2)$$

$$\text{Por isso, substituindo (2) em (1): } t = \int \sqrt{\frac{1 + (y')^2}{x}} dx$$

O cálculo visa determinar condições minimizantes desta. Para tanto, fixemos um pequeno trecho, fig.7. No intervalo  $[x - h, x]$ , temos:  $tg(\alpha) = \frac{y - y_1}{h} = \frac{\Delta y}{h} = y'$ . Nesse caso:

$$t_{[x-h, x]} = \int_{x-h}^x \sqrt{\frac{1 + (y')^2}{x}} dx = \int_{x-h}^x \sqrt{\frac{1 + tg^2(\alpha)}{x}} dx = \frac{1}{\cos(\alpha)} \int_{x-h}^x \sqrt{\frac{1}{x}} dx = \frac{2[\sqrt{x} - \sqrt{x-h}]}{\cos(\alpha)}$$

Analogamente, temos:  $t_{[x, x+h]} = \frac{2[\sqrt{x+h} - \sqrt{x}]}{\cos(\beta)}$



$$\text{Logo, } t_{[x-h, x+h]} = \frac{2[\sqrt{x} - \sqrt{x-h}]}{\cos(\alpha)} + \frac{2[\sqrt{x+h} - \sqrt{x}]}{\cos(\beta)}$$

Considerando o intervalo fixo e  $t_{[x-h, x+h]}$  função diferenciável em  $(\alpha, \beta)$ , ser mínimo em função desses fica:  $\frac{[\sqrt{x} - \sqrt{x-h}] \text{sen}(\alpha) d\alpha}{\cos^2(\alpha)} + \frac{[\sqrt{x+h} - \sqrt{x}] \text{send}(\beta) d\beta}{\cos^2(\beta)} = 0 \quad (3)$

Ainda,  $tg(\alpha) = \frac{y - y_1}{h} \therefore h tg(\alpha) = y - y_1$  e  $tg(\beta) = \frac{y_2 - y}{h} \therefore h tg(\beta) = y_2 - y$ . Com isso,  $h [tg(\alpha) + tg(\beta)] = y_2 - y_1 = \text{constante}$ .

$$\text{E novamente, como função de } (\alpha, \beta), \frac{d\alpha}{\cos^2(\alpha)} + \frac{d\beta}{\cos^2(\beta)} = 0 \therefore \frac{d\alpha}{\cos^2(\alpha)} = -\frac{d\beta}{\cos^2(\beta)} \quad (4)$$

Substituindo (4) em (3), obtemos:  $[\sqrt{x} - \sqrt{x-h}] \text{sen}(\alpha) = [\sqrt{x+h} - \sqrt{x}] \text{send}(\beta)$  e racionalizando ambos os termos:

$$\frac{\sqrt{x} + \sqrt{x-h}}{\sqrt{x} + \sqrt{x-h}} [\sqrt{x} - \sqrt{x-h}] \text{sen}(\alpha) = \frac{\sqrt{x+h} + \sqrt{x}}{\sqrt{x+h} + \sqrt{x}} [\sqrt{x+h} - \sqrt{x}] \text{send}(\beta) \therefore$$

$$\frac{\text{sen}(\alpha)}{\sqrt{x} + \sqrt{x-h}} = \frac{\text{send}(\beta)}{\sqrt{x+h} + \sqrt{x}} \quad (5)$$

Do ponto de vista a **Análise Infinitesimal**, a equação (5) é válida para todo ponto da **Braquistócrona** e para todo valor de  $h$ , portanto, *podemos* tomar  $\frac{\text{sen}(\alpha)}{\sqrt{x}} = \frac{1}{\sqrt{\gamma}}$  como uma constante. Por outro lado, **fig.7**,  $\frac{dy}{ds} = \text{sen}(\alpha) \therefore dy = \frac{\sqrt{x}}{\sqrt{\gamma}} ds = \frac{\sqrt{x}}{\sqrt{\gamma}} \sqrt{1 + (y')^2} dx$ . Assim

$$\left(\frac{dy}{dx}\right)^2 = \frac{x}{\gamma} \left(1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2\right) \therefore \left(\frac{dy}{dx}\right)^2 \left(1 - \frac{x}{\gamma}\right) = \frac{x}{\gamma} \therefore \left(\frac{dx}{dy}\right)^2 = \frac{1 - \frac{x}{\gamma}}{\frac{x}{\gamma}}, \text{ Isto é:}$$

$$\boxed{\left(\frac{dx}{dy}\right)^2 = \frac{\gamma - x}{x}}$$

## CONCLUSÃO

Como, a menos de notação, ambas satisfazem a mesma Equação Diferencial Ordinária - E.D.O. e, supondo tudo suave, portanto sem nenhum movimento abrupto ou atrito, os resultados de existência e unicidade de soluções de E.D.O, [9], **garantem que ambas as curvas, Cicloide e Braquistócrona, a menos de referenciais, são as mesmas.**

### REFERÊNCIAS

- [1] A Magia dos Números, Karlson, P, Trad. Henrique Carlos Pfeifer, Eugênio Brito e Frederico Porta, Ed. Globo, RS, 1961,
- [2] Aplicações do Cálculo Variacional: Braquistócrona e o Princípio de Fermat, Macedo, D. L, Unicamp, 2004, [www.ifi.unicamp.br/lunazzi/F530\\_F590\\_F690\\_F809\\_F895/F809/F809\\_sem1\\_2004/931601\\_DanielM\\_Rigitano\\_F809\\_RF.pdf](http://www.ifi.unicamp.br/lunazzi/F530_F590_F690_F809_F895/F809/F809_sem1_2004/931601_DanielM_Rigitano_F809_RF.pdf), acesso Nov/11
- [3] A Unificação das Forças Fundamentais, Salam, A., Ed. Zahar.
- [4] Cálculo, V Ávila, Geraldo ol. 1,2 e 3, LTC,1995.
- [5] Cálculo, Lang, S. Vol. 1 e 2, Ed. LTC, 1970
- [6] Cálculo Avançado, Kaplan, W , Vol. 1 e 2, Ed.Edgard Blucher, Ltda, 1972.
- [7] Cálculo e Álgebra linear, Kaplan, W e Lewis D.J, Vol. 1, 2 Ed. LTC, 1973.
- [8] Cálculo com Geometria Analítica, Larson, R.E, Hostetler, R. P. e Edwards, B.H. - Vol. 1, 2, 5ª edição, LTC.
- [9] Equações Diferenciais Ordinárias, Arnold, V.i., Ed. Mir, 1985
- [10] História da Matemática, Boyer, C. B. 2ª edição, Ed. Edgard Blücher Ltda, tradução da Profª. Dr.ª Elza F. Gomide, IME/USP.
- [11] Introdução à História da Matemática, Eves, H., Ed. Unicamp, 3ª edição, 2002.
- [12] Matemática e Metafísica em Leibniz, O Cálculo Diferencial e Integral e o Processo Psíquico-Metafísico da Percepção, Piauí, W. S., [www.theoria.com.br/edicao0510/matematica\\_e\\_metafisica\\_em\\_leibniz.pdf](http://www.theoria.com.br/edicao0510/matematica_e_metafisica_em_leibniz.pdf), Acesso jul/2011
- [13] Métodos Matemáticos da Mecânica Clássica, Arnold, V.i., Ed. Mir,1987
- [14] O grande, O Pequeno e a Mente Humana, Penrose, R., Ed. Unesp,1997.
- [15] Os Elementos de Euclides, Bicudo, I., Ed.Unesp, 2009.
- [16] Um Curso de Cálculo, Guidorizzi, H.L., Vol. 1,2,,3 e 4, Ed. LTC, 5ª edição, 2002.
- [17] Uma Breve História do Infinito, Morris, R., Ed.Zahar