

Referências Bibliográficas

- [1] Bell, David I. Landon Curt Noll and others *CALC - An arbitrary precision calculator* - Debian GNU/Linux distribution <http://www.debian.org>
- [2] Jargas, Aurélio M. *Expressões regulares* - Revista do Linux - Março 2000, página 48 e Julho 2000, página 32
- [3] Praciano-Pereira, T. *Cálculo numérico Computacional - uma introdução com Pascal* Editora da Universidade Estadual Vale do Acaraú - 1999
edição eletrônica (copyleft) <http://www.uvanet.br/matematica/livros.php>
- [4] Praciano-Pereira, T. *Exercícios de Cálculo* Edições do Laboratório de Matemática Computacional da Universidade Estadual Vale do Acaraú - 2001
edição eletrônica (copyleft) <http://www.uvanet.br/matematica/livros.php>
- [5] Oualline, Steve *Practical C Programming* - O'Reilly - 1997 - confuso, mas correto - primeira leitura
- [6] Loudon, Kyle *Mastering Algorithms with C* - O'Reilly - 1999 - primeira edição. - bem escrito, avançado

Índice Remissivo

- \Rightarrow , 81
- $==$, 80, 81
- a.out, 207
- abstração e segurança, 152
- abstração, 106, 193
- acesso
 - arquivo, 154
 - disco, 154
- acesso a ponteiro, 153
- agenda
 - endereços, 169
- ajuda, 207
 - online, 170
- álgebra de tempo, 162
- alterando \mathcal{C} , 56
- ambiente, 19
 - integrado, 20
 - programação, 19, 20
- ambiente integrado, 20, 33
- ambiente.h, 56
- apeteco(), 105, 106
- área de trabalho, 205
- aritmética, 133
- aritméticas
 - operação
 - ponteiro, 153
 - operações, 172
- aritméticos
 - operadores, 172
- arquivo
 - acesso, 154
 - escrita, 61
 - estruturas, 83
 - leitura, 61
 - lembrete, 83
 - reciclagem, 83
- arquivo corrompido, 155
- arquivo executável, 207
- arquivos temporários, 207
- array, 155, 209
- ASCII, 47, 56, 146, 147
- ASCII, tabela, 63
- assembler, 80
- atalho, 96
- atribuição, 80
- atribuir, 156
- autor, 19
 - endereço, 123
- avaliação, 80
- backup, 33
- BANCOS, 55, 58
- base de numeração, 55
- base zero
 - índice, 39
- básico, valores, 146
- BC, 12, 37, 143
 - biblioteca, 142
 - bibliotecas, 141
 - diretorios, 22
 - floor(), 142
 - help, 59, 143
 - math.h, 143
- bem programar, 16, 86
- biblioteca, 35, 86, 92, 143
 - string.h, 66
 - BC, 142
 - constantes, 136
 - gcc, 141
 - gcc - DebianGnuLinuX, 135
 - padrão, 135

- bibliotecas de `C`, 114
- bit, 64, 65, 133
- bit, byte, 152
- bit,byte, 133
- bloco
 - lógico, 50
- bloco lógico, 37, 50
- Borland C, 25
- break, 71, 83, 94
 - desvio do fluxo, 94, 95
- buffer
 - aditivo, 87
 - multiplicativo, 87
- bug, 16
- bugs, 81
- byte, 64, 65
- byte, bit, 133, 152
- bytes
 - 32, 133
 - número, 133
- C
 - matemática, 171
- `C ++`, 106, 159, 182
- `C` gratuito, 12
- `C` interpretado, 84
- `C` personalizado, 35
- calc, 84, 85, 92
- caminho, 21
- caractere, 145
- caracteres, 47, 62, 144, 209
 - numéricos, 62
 - vetor, 40, 47, 48, 64, 65
 - vetor de, 146, 148
 - vetores de, 147, 209
- Caracteres especiais, 146
- caracteres, vetor, 69
- cascata de execuções, 83
- case, 83
- caso, 83
- cast, 47, 143, 144
- ceil(), 143
- char, 50, 51, 144
- checker, 41
- classe, 198
- classe derivada, 201
- codificação, 161
- código fonte, 25, 26, 206, 207
- códigos
 - validação, 171
- código fonte, 25
- colateral
 - efeito, 80
- colateral, efeito, 81, 82
- comando
 - linha de, 206
- comando novo, 35
- comentário, 28, 34, 86
- comentários, 46, 90
- como rodar programas, 24, 25
- compara(), 66
- compara_palavras(), 66
- compila, 80
- compilação
 - instruções, 206
- compilação, 24
 - avisos, 79
 - diretiva, 49, 50
 - erro, 178
 - matemática, 178
- compilador
 - advertências, 206
 - análise sintática, 207
 - enganado, 80
 - erro na aprox., 169
 - erros, 206
- compilar, 26, 206
 - programa, 101
 - rodar, 38, 43, 54
- compile, 26
- concatena_palavras(), 66
- construção de funções, 104
- contabilidade, 107, 108
- contador
 - base 0, 88
 - base 1, 88
- copia_de_palavra(), 66
- cores, 47
- corrompido
 - arquivo, 155
- criando informações, 209
- Ctrl-c

- BC, 90
- dado
 - tipo de, 47
- dados
 - BC, formatação, 59
 - BC, tipo, 59
 - entrada, 38, 51, 59–61, 66, 166
 - espaço na memória, 131
 - formatação, 57, 58
 - formatadores de, 34, 36, 40, 44–47
 - leitura, 59–61
 - redirecionador, 207
 - saída, 61, 165, 166
 - tipo, 128, 131
 - tipo de, 36, 41
 - tipo, identificador, 58
- dados básicos, 146
- dados, tipo, 135
- DBL_EPSILON, 138
- DBL_MAX, 138
- DBL_MIN, 138
- DebianGnuLinuX, 135
- declarações de erros, 209
- default, 142
- define, 206
- depuração de programas, 90
- derivada, classe, 201
- desigualdades, 95, 96
- detetização, 16
- deve, haver, 108
- dimensão de matriz, 157
- direcionador &, 14
- direcionador de memória, &, 14
- diretiva
 - compilação, 50
 - define, 206
 - else, 206
 - endif, 206
 - ifdef, 206
 - included, 206
 - undef, 206
- diretiva de compilação, 50
- disco
 - abrir arquivo, 154
 - acesso, 154
 - fechar arquivo, 154
- divisão
 - algoritmo
 - div. Euclid., 136
 - inteira, 136
- djdev, 26
- DOS
 - gcc, 12
- editor e programas, 33
- efeito colateral, 81, 82
- encapsular, 194
- endereço, erro, 14
- endereço indireto, 13
- endereço do autor, 123
- endereços, agenda, 169
- enfeites, 90
- enganando
 - compilador, 80
- enquanto(), 87, 93
- enquanto() (while()), 71
- entrada
 - de dados, 60
- entrada de dados, 166
- equação
 - segundo grau, 76, 78
- erro
 - de sintaxe, 80
 - envio de naves, 138
 - lógico, 80
 - programa, 151
 - sintaxe, 80
- erro com reais, 138
- erro de endereçamento, 14
- erro, ponteiro, 14
- erros, 53, 209
 - código, 37
 - return, 37
- escolha(), 83, 84, 86
- escolha() (switch()), 71
- escolhas múltiplas, 83, 84
- escreva(), 50
- espaço
 - naves
 - rotas, 138, 139

- espaço de nomes, 41, 119
- espacial
 - estação, 138
- especiais, Caracteres, 146
- esqueleto.c, 21, 61
- estruturas, 155
 - arquivo, 83
- execuções
 - em cascata, 83
- executável, 26
 - DOS, 25
 - LinuX, 26
- executável, arquivo, 207
- expandindo, 167
- expandindo C, 56
- expressão
 - avaliação, 80
- externos, processos, 189
- fclose(), 154
- fgets(), 51, 154
- Fibonacci, 48
- figura
 - diretorios
 - BC, 22
 - equação, 180
 - Fluxograma, 78
 - fluxograma, 75–77
 - formatadores, 166
 - integral, 183
 - máquina, 137
 - printf(), 167, 168
 - Produto de complexos, 200
 - se() ou _entao, 74
 - Variável Local, 122
- fim, inicio, 50
- float, 47, 137, 143
- floor(), 143
- floor.c, 143
- FLT_EPSILON, 138
- FLT_MAX, 138
- FLT_MIN, 138
- flutuante
 - número
 - ponto, 137
 - ponto, 137, 138
- fluxograma, 75, 76
- fonte
 - código, 25
- fonte, código, 207
- fonte, código , 206
- fopen(), 154
- for(), 92, 94
- formal
 - linguagem, 48
- formatação, 56
 - BC, tipo de dado, 59
 - dados, 58
- formatação de dado, 58
- formatadores, 36
- formatadores da dados, 47
- formatadores de dados, 46
- fprint(), 166
- fprintf(), 154, 165, 170
- FSF, 12
- função
 - passando valor, 127
- funções
 - construção, 104
 - gráficos, 185
- função, 36, 50, 58, 98, 102
 - correção, 105
 - reutilizável, 106
- função composta, 126
- funções
 - como construir, 104
 - construindo, 102
 - método, 105
 - vantagens, 104
- funções matemáticas, 207
- garrafa destampada, 39
- gcc, 12, 81
 - biblioteca, 141
 - para DOS, 12
- glib, 114, 142
- global
 - variável, 37
- global, variável, 117
- globalização, 51
- Gnu, 12
- Gnu - fundação, 178

- GPL, 53, 211
- gratuito, *C*, 12
- grotesco, 119
- haver, deve, 108
- header file, 143
- help, 59, 207
- herança, 195
- horas perdidas, 81
- humano
 - programas, 210
- IDE, 20, 33
- identidade cultural, 51
- identificador, 41, 64
- identificadores, 65
- IEEE, 137
- if(), 71
- if() else, 71
- if(), se(), 71
- if()/else, 71, 75–77
- igualdade
 - teste, 80
- imperativa
 - linguagem, 81
- imprima(), 50, 56
- include, 50
- incremento, 88
- índice, 157
- índice
 - base zero, 39
- índice e memória, 157
- infinito, laço, 135
- infinito, Loop, 135
- infinito, loop, 90
- info, 161, 208–210
 - glib, 114, 141, 142
 - informação, 204
 - lendo como um livro, 211
 - libc, 114, 142
- informação
 - info, 204
- informação
 - internet, 203
 - tamanho, 64
 - tamanho , 65
- informações, 114
 - criando, 209
- inglês, 210
 - aprender, 209
- inicio, fim, 50
- init(), 195
- insetos, 16, 81
- instância, 195
- instruções
 - de compilação, 206
- insucesso(), 105
- int, 47
- `integral.c`, 184
- integral, 182
- inteiro
 - tamanho, 133
- inteiros, 47, 55
- inteiros módulo, 134
- internacional
 - estação espacial, 138
- internet, 208
 - informação, 203
 - programas, 203
- interpretador *C*, 84, 85
- joe, 23, 24
- laço, 92
- laço
 - condição, 88
- Laço infinito, 135
- leitura
 - texto, 46
- leitura de dados, 59–61
- ler(), 51
 - riscos, 57
- letra maiúscula, 87
- letra minúscula, 87
- Libc, 114, 141, 161, 204
- libc, 114, 142, 208
 - introdução, 209
- linha
 - mudança, 36
- linha de comando, 206
- LinuX, 24, 53
- local

- variável, 37
- lógica, 71, 82
- lógicas
 - operações, 172
- lógico
 - bloco, 37, 50
- lógicos
 - operadores, 172
- loop, 92
 - condição, 88
- Loop infinito, 135
- loop infinito, 90

- macro, 64, 65
 - expansão, 57
- macros, 63, 64
- main(), 36, 50, 51, 102
 - planejamento, 104
- make, 211
- malha, 183
- man, 114
- matemática, 171
 - compilação, 178
 - gráficos, 171
 - integrais, 171
 - séries, 171
 - somas de Riemann, 171
- matemática com C, 171
- matemáticas
 - funções, 178, 207
- matriz, 155
- matriz, dimensão, 157
- &, memória
 - direcionador, 14
- memória, 209
 - checker, 41
 - problema, 39
- memória, direcionador, 33
- memória
 - direcionador &, 14
- memória e índice, 157
- men.cc, 193
- mensagens, 90
 - tradução, 210
- menu, 85, 107
- métodos, 106, 194

- meu C, 35
- Microsoft C, 23
- mistérios, 58
- modelos
 - programação, 194
- modularização, 105, 117, 181
- módulo
 - inteiros, 134
- módulo espacial, 138
- mudança
 - de linha, 36
- multi-usuário, 56
- múltiplas escolhas, 83, 84, 86
- museu
 - ordem no acervo, 42
 - piano, 42

- novo comando, 35
- numeração, base, 55
- número
 - byte, 133
 - bytes, 133
 - inteiro, 132, 133
 - limite no gcc, 132, 133
 - matemática, 131
 - ponto flutuante, 137
 - racional, 137
 - real, 137
 - tamanho, 138
 - tipo de dado, 132
 - um tipo de dado, 131
- número fracionário, 47
- número inteiro, 47
- número real, 47, 137
- números, 47, 55
 - inteiros, 55
 - inteiros, variação, 55

- Objeto
 - programação orientada, 98
- objeto, 195, 198
 - programação oo, 193
- objetos, 106, 194
- OOP, ver POO, 98
- operação, ponteiro, 153
- operações

- aritméticas, 172
- lógicas, 172
- operacional, sistema, 204
- operadores
 - aritméticas, 172
 - lógicos, 172
- padrão linguístico, 51
- padrao.c, 61
- padronização, 154
- palavra, 51, 64, 65
- Palavra chave, 68
- para(), 92, 94
- para() (for()), 71
- pare, 83, 94
 - desvio do fluxo, 94, 95
- pare (break), 71
- passagem de valor, 126
 - return, 126
- pequenos programas, 86
- Perl, 106
- planejamento, 106
 - main(), 104
 - vazio, 73, 74, 104
- plano de trabalho, 108
- poluição visual, 105
- ponteiro, 42, 148, 149
 - acesso, 153
 - associação
 - endereço, 153
 - variável, 150
 - declaração, 149, 150
 - endereço, 149
 - operação, 153
 - operação lógica, 153
 - soma, 153
 - subtração, 153
 - tutorial, 151
 - velocidade, 42
 - verificação, 41
- ponteiro, erro, 14
- ponto flutuante, 137
- POO, 98
- Português
 - programar em, 49
- português, programa, 29
- praticidade, 60
- precisão dos reais, 138
- primeiro programa, 38
- primeiro.c, 28, 29
- principal(), 36, 50, 51
- print(), 165
- printf(), 50, 56, 165
- private, 195
- problema
 - crítico, 139
 - novo programa, 26
- processos externos, 189
- produto, 57
- program
 - reset, 21
- program reset, 26
- programa
 - bonito, 46
 - busca de, 135
 - compilar, 101
 - depuração, 90
 - editor, 33
 - estrutura, 35, 49
 - função, 49
 - main(), 49
 - o primeiro, 38
 - protótipos, 50
 - re-inicialização, 26
 - reciclagem, 36, 68, 107
 - rodar, 19
 - ruim, 123
 - segurança, 105
 - técnica, 140
 - técnica de trabalho, 107
 - uma função, 36
- programar
 - português, 35
- Programar bem, 58
- programar bem, 16, 86
- programar em Português, 49
- programas
 - o embelezamento, 105
 - reutilização, 106
 - verificação, 104
- programas robustos, 41
- programmer

- C, 82
- projeto, 211
- protótipo, 50, 195
- protótipos, 50
- públic, 195
- Python, 106, 159, 182

- ratinho, 204
- reais, precisão, 138
- real, 47, 137
 - funções, 141
 - processamento, 141
- reciclagem, 104
 - arquivo, 83
 - exemplo, 196
 - programas, 36
- reciclagem de programa, 107
- reciclar
 - estrutura, 83
- redirecionador
 - dados, 207
- reserva
 - cópia, 33
- reset
 - program, 21, 26
- return, 37, 94
 - passagem de valor, 126
 - significado, 126
- return(), 71
- reutilização, 68, 104–106
- reutilização de função, 106
- Riemann, 184
 - somas de, 184
- Riemann, soma de, 182
- risco, scanf(), 36
- robustos, programas, 41
- roda, 26
- rodando gcc, 211
- rodar
 - compilar, 38, 43, 54
 - programa, 19
- rodar programa, 24, 26
- rodar programas, 24, 25
- Rodar um programa, 44
- rotas de espaço-naves, 138
- roteiro, 102
- roteiros, 106
- run, 21, 26

- saída
 - padrão, 80
- saída de dados, 165, 166
- scanf(), 51, 165, 166
 - risco, 36
 - riscos, 57, 58
- script, 102
- script languages, 106
- se() (if()), 71
- se() ou_entao, 71
- se(), if(), 71
- se()/ou_entao, 75–77
- se()/ou_entao (if()/else), 71
- secreta
 - chave, 177
- segurança e abstração, 152
- segurança, programa, 105
- senhas, teste de, 101
- shell, 24, 28, 204, 205
- símbolo, 64, 65, 145
- sintaxe, 71
- sistema operacional, 204
- sizeof, 69
- sizeof(), 67
- sprintf(), 170
- sscanf(), 165, 166
- standard output, 80
- strcat(), 66
- strcmp(), 66, 67
 - uso correto, 68
- strcpy(), 66
- string, 36, 40, 43, 46–48, 50
- strings, 47, 156
- strlen, 69
- strlen(), 66, 67
- struct, 155
- sucesso(), 105
- switch(), 71, 83, 84, 86

- tabela ASCII, 47, 63
- tabela de alocação, 41
- tamanho do inteiro, 133
- tamanho_da(), 69

- tamanho_de_palavra(), 66, 67
- técnica
 - programar bem, 140
- tempo
 - álgebra, 162, 163
 - para humanos, 161
 - para máquinas, 161
- tempo, álgebra, 162
- temporários
 - arquivos, 207
- teste de senhas, 101
- texto
 - leitura de, 46
- tipo de dado, 30, 47
 - transformação, 143, 144
- tipo de dados, 41, 135
- Torvalds, Linus, 53
- trabalho, plano, 108
- trabalho, regra, 33
- tradução, 35
- tradução das mensagens, 210
- tradução de C, 51
- traducao.h, 49
- tutorial, 185
 - ASCII, 146
 - caracteres, 146
 - compara(), 70
 - floor.c, 143
 - gráficos, 185
 - ponteiro, 151
 - ponteiros, 127, 149
 - strcmp(), 70
 - tipo de dados, 165
- unidade lógica
 - bloco, 50
- Unix, 53
- uso de \mathcal{C} , 70
- uso de \mathcal{C} , 15
- valor
 - passando, 127
 - passando ponteiro, 128
- valor, passagem, 126
- valores básicos, 146
- variáveis, 65
 - variáveis padronizadas, 60
 - variável, 48, 64
 - criação, 117
 - destruição, 117
 - eliminando, 125
 - endereço, 119
 - espaço de nomes, 119
 - função composta, 126
 - global, 37, 117–119
 - global \rightarrow local, 127
 - linguagem comum, 48
 - local, 37, 117–119
 - local, denominação, 119
 - passando valor, 127
 - programação, 48
 - variável local, 37
 - variação dos índices, 157
 - varredura, 183
 - vazio
 - planejamento, 73, 74, 104
 - velocidade
 - ponteiro, 42
 - verificação de programas, 104
 - vetor
 - de caracteres, 64, 65, 145
 - vetor de caracteres, 36, 63
 - vetores
 - de caracteres, 69, 156
 - vetores de reais, 47
 - vi, 24
 - visual
 - poluição, 105
 - vocabulário, 50
 - voltar, 94
 - voltar() (return()), 71
- while(), 71, 87, 93
- word, 64, 65
- wpe, 23
- X-windows, 204
- xcoral, 23
- xemacs, 23
- xwpe, 23